

## Programme de formation

**Intitulé de la formation** Soirée ASV : Anesthésie

**Date(s)** 08/01/2021

**Lieu** 20 rue des Alizées  
97233 Schoelcher  
Martinique



### Présentation générale

Le rôle de l'auxiliaire vétérinaire en anesthésie est primordial. Il peut aider le vétérinaire à toutes les étapes d'une anesthésie : préparation de l'animal, induction, surveillance et réveil. Cette formation fait la synthèse des connaissances du matériel (anesthésie gazeuse, monitoring), des protocoles anesthésiques employés par les vétérinaires et des moyens de surveillance de l'anesthésie depuis l'induction jusqu'au réveil.

Prérequis : Etre en situation d'exercice d'assistantat vétérinaire ou l'avoir été.

### Objectifs pédagogiques

Etre capable de :

- utiliser et vérifier le bon fonctionnement d'un appareil d'anesthésie gazeuse ;
- s'assurer que les paramètres vitaux de l'animal sont respectés lors de l'anesthésie ;
- décrire les différents appareils de monitoring et leurs indications ;
- détecter les incidents d'anesthésie.

**Durée de la formation** 2h00

**Validation** Cette formation vous apporte 0.1 CFC. Une évaluation des connaissances sous forme de QCM sera envoyée en fin de formation, permettant le doublement des points de formation continue.

**Prérequis** Etre vétérinaire ou étudiant vétérinaire.

**Contact scientifique** Maud Montigny (email: montigny.afvac.ag@gmail.com, tel: N/D)

**Programme détaillé de la formation**

08/01/2021 20:00-22:00	Exposé	L'anesthésie : de l'examen préopératoire au réveil : - examen pré-opératoire, bilan pré-anesthésique, risque anesthésique - les protocoles anesthésiques - les appareils d'anesthésie gazeuse - surveillance clinique de l'anesthésie et monitoring - le réveil	Bertrand Vedrine
---------------------------	--------	---	------------------

**Formateurs** Vedrine Bertrand (DV, CES Traumatologie Ostéo-articulaire et Orthopédie Animales, DIU Coelochirurgie, DU Microchirurgie)

**Contact inscription** Bernadette HUDÉ (email: bhude@afvac.com, tel: +33 1 53 83 91 62)